



DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DITRAMA

Gestor de transformación digital: cómo liderar empresas de la cadena de valor del mueble en la implementación de su estrategia de transformación digital.

El internet de las cosas aplicado al sector industrial, el análisis de big data, el cloud computing, la ciberseguridad, la robótica, la realidad virtual, aumentada y mixta, las tecnologías de simulación o el blockchain; son soluciones tecnológicas futuras que cambiarán nuestro mundo y que también tendrán su impacto en el sector del mueble, en las empresas y en los clientes. En el sector del mueble, generalmente escuchamos noticias sobre soluciones innovadoras o digitalización, pero de hecho no solemos conocer su potencial y no sabemos cómo deben implementarse. El sector del mueble no está preparado para la puesta en marcha de la transformación digital, especialmente desde el punto de vista de la gestión. Las empresas del mueble deben responder a la pregunta de si disponen de especialistas aptos para los desafíos actuales que puedan implementar con éxito la transformación digital.

Para dar respuesta a estas cuestiones se creó el proyecto DITRAMA. En este proyecto participan 12 socios de 8 países europeos que representan instituciones de educación superior, empresas y asociaciones del sector; los cuales cooperarán durante 36 meses para lograr los resultados del mismo. Cuando hablamos del sector del mueble y de la transformación digital, debemos tener en cuenta que la clave para implementar la transformación digital es la disponibilidad de empleados formados y con competencias digitales capaces de liderar e implementar la estrategia de digitalización y transformación digital en todos los niveles de la empresa. Todos los países de la unión europea se enfrentan a esta falta de empleados digitalmente calificados capaces de liderar la transformación digital que las empresas necesitan. El consorcio del proyecto está formado por las siguientes entidades: Coordinador: CENFIM – Centre de Difusió Tecnològica de la Fusta i del Moble de Catalunya (La Sénia – Spain), Aarhus Universitet (Aarhus – Denmark), Woodwize (Brussel – Belgium), CETEM – Centro Tecnológico del Mueble y la Madera de la Región de Murcia (Murcia – Spain), U.E.A. – European Furniture Manufacturers Federation based in Prague (Czech Republic), AMIC – Associació Agrupació Moble Innovador de Catalunya (La Sénia – Spain), CFPIMM – Centro de Formação Profissional das Indústrias da Madeira e Mobiliário (Lordelo – Portugal), FederlegnoArredo – Federazione Italiana delle industrie del legno, del sughero, del mobile, dell'illuminazione, dell'arredamento (Milano – Italy), OIGPM – Ogólnopolska Izba Gospodarcza Producentów Mebli (Warsaw – Poland), Método Estudio Consultores – (Vigo – Spain), HOGENT – (Gent – Belgium), Universitatea Transilvania din Brasov (Brasov – Romania).





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DITRAMA tiene como objetivo proporcionar un MOOC innovador para gerentes (Gerente de transformación digital) para capacitarlos para liderar e implementar con éxito la transformación digital en las empresas de muebles a lo largo de toda su cadena de valor.

Nuestros objetivos estratégicos son:

OE1 – Afinar las habilidades existentes relacionadas con la industria 4.0 y la implementación de la transformación digital en las empresas del sector del mueble.

OE2 – Diseñar y desarrollar un nuevo currículum oficial para el sector del mueble que contenga el nuevo perfil ocupacional de Gerente de transformación digital.

OE3 – Impartir un curso de formación en una plataforma de aprendizaje electrónico (MOOC) en 7 lenguas europeas con materiales formativos innovadores que satisfacen las necesidades de habilidades para el sector.

OE4 – Testar el MOOC entre profesionales y estudiantes del sector del mueble.

OE5 – Facilitar el reconocimiento oficial en toda la UE del nuevo plan de estudios a través de un MOU.

OE6 – Difundir información sobre los resultados y productos del proyecto en toda Europa.

OE7 – Garantizar la sostenibilidad del proyecto y su impacto una vez finalice.

Actividades del proyecto

En junio, seis meses después de iniciado el proyecto, los socios se reunieron en Bruselas durante dos días de talleres y reuniones para profundizar en la temática y las actividades del proyecto. Durante el primer día, junto con 12 expertos externos de diferentes empresas, los socios participaron en un taller sobre digitalización y nuevas tecnologías aplicadas al proceso de producción en el sector del mueble. También se mostraron los resultados de una encuesta realizada a 144 expertos de toda Europa sobre la importancia de las habilidades en tecnologías digitales para la cadena de suministro del sector del mueble y la madera. Las prioridades en las cuales debería enfocarse el sector son: internet de las cosas, big data, cloud computing, internet de las cosas para la recopilación de datos, interpretación, ciberseguridad y aumento general del desarrollo tecnológico.

Al día siguiente, el trabajo continuó con la segunda reunión de socios. Los socios han revisado en detalle el currículum de Gerente de transformación digital y las habilidades técnicas y no técnicas requeridas para esta nueva ocupación profesional. El conocimiento de nuevas tecnologías aplicables a los procesos industriales de las empresas del sector del mueble (ciberseguridad, internet de las cosas, clud computing, simulación, big data, realidad aumentada, robots autónomos y blockchain) tendrán que combinarse con habilidades avanzadas en innovación, comunicación, gestión y emprendimiento, calidad, riesgo y seguridad y ética.





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Hay que subrayar que los problemas del sector no pasan desapercibidos para los especialistas en el mismo...

„La transformación digital en el sector del mueble es un paso natural de los procesos y operaciones de las empresas. Durante los últimos 15-20 años se han implementado en la industria las máquinas CNC, gradualmente los procesos de transporte de elementos entre máquinas se automatizan y robotizan. Sin embargo, en los próximos años se acelerarán y automatizarán los procesos de planificación de la producción, supervisión e informes del estado de las máquinas, el diseño digital; así como los procesos de operaciones comerciales, el intercambio de información y la comunicación tanto interna como entre socios comerciales. La transformación digital debería preparar a las empresas para un trabajo efectivo en una situación en la que hay un menor número de personas en el mercado laboral y las competencias de los jóvenes están cambiando. Hoy, la mayoría de la gente quiere formar en aspectos relacionados con la informática, no en carpintería”

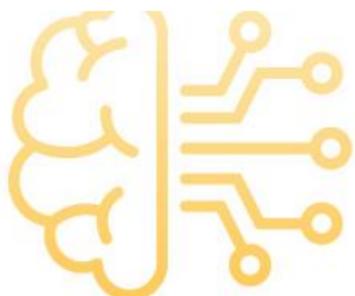
Ph. D Eng. Tomasz Wiktorski, presidente de B+R Studio

¿Qué calificaciones y habilidades tendrá el Gerente de transformación digital del proyecto DITRAMA?

- En primer lugar, apoyará a la empresa en la evaluación de la situación actual y en la comprensión de su nivel de madurez de la transformación digital a lo largo de toda la cadena de valor. (Cuan avanzada está la implementación de la industria 4.0).
- Describirá y dirigirá la estrategia de transformación digital seleccionando e implementando con éxito los procesos de manera integrada a lo largo de toda la cadena de valor, utilizando tecnologías, soluciones, procesos y sistemas adecuados.
- Seguirá los procesos, identificará la falta de habilidades y pondrá en marcha las medidas necesarias para alcanzar el nivel tecnológico necesario.

Por lo tanto, los objetivos estratégicos de los proyectos son principalmente:

- Identificar habilidades relacionadas con la industria 4.0 e implementar la transformación digital en empresas del sector del mueble.
- Crear un programa de capacitación para el Gerente de transformación digital.
- Difundir la plataforma abierta en polaco, inglés, italiano, español, checo, holandés, francés, rumano, danés y portugués.
- Realizar pruebas piloto del curso.
- Difundir los resultados del proyecto.
- Actualizar la oferta de formación para el sector.





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Nos enorgullece presentar los primeros resultados del proyecto. En la web (www.ditrama.eu) podrás encontrar dos informes:

-Informe final de ajuste de habilidades – Resume y concreta los resultados de la encuesta de necesidades y la discusión del taller de expertos, ambas actividades realizadas bajo el proyecto DITRAMA. El objetivo de este informe ha sido identificar cuáles son las habilidades más necesarias: habilidades técnicas y tecnológicas de la industria 4.0, habilidades no técnicas y las mayores barreras para implementar la industria 4.0. en la industria del mueble.

Informe digital del perfil ocupacional del Gerente de transformación digital: Contiene la definición del perfil acordado durante la discusión en el taller de expertos del proyecto DITRAMA. Incluye la descripción del perfil, una identificación detallada de las tareas esperadas y una lista de las habilidades relevantes de este perfil ocupacional.

Te invitamos a leerlo.

Puedes encontrar información m:

www.ditrama.eu

"El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma."

