



DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DITRAMA

O "GESTOR DE TRANSFORMAÇÃO DIGITAL " PARA A INDÚSTRIA DO MOBILIÁRIO: A PESSOA CHAVE PARA LIDERAR AS OPORTUNIDADES E AS MUDANÇAS ATRAVÉS DAS NOVAS TECNOLOGIAS

A *Industrial Internet of things*, *Análise Big Data*, *Computação em nuvem*, *Cibersegurança*, *Robótica*, *Realidade Virtual*, *aumentada e mista*, *Tecnologia de Simulação* e *Blockchain* são as próximas soluções tecnológicas que vão mudar o nosso mundo, mas também vão ter uma influência positiva nas nossas empresas e nos nossos clientes do setor do mobiliário. No sector do mobiliário, geralmente ouvimos falar sobre soluções inovadoras e digitalização, mas, na realidade, desconhecemos o seu real potencial e desconhecemos também como estas soluções inovadoras podem ser implementadas. No nosso setor, especialmente do ponto de vista da gestão, ainda não estamos preparados para a transformação digital. As empresas de mobiliário precisam responder à questão, se têm especialistas adequados aos desafios atuais e se podem implementar com sucesso a transformação digital.

Foi, então, criado o projeto internacional DITRAMA. Este projeto é composto por uma parceria de 12 instituições que representam 8 países europeus e os respetivos institutos de ensino superior, empresas e associações comerciais, que vão cooperar para alcançar os resultados do projeto em 36 meses. Quando falamos sobre o setor do mobiliário e a transformação digital, devemos ter em mente que a chave para a implementação da transformação digital é a disponibilidade de funcionários bem preparados com qualificações digitais e um líder para orientar e implementar a transformação digital em todos os níveis da empresa. Todos os países da União Europeia têm falta de funcionários qualificados na área digital. Para combater esta lacuna, foi constituída esta parceria composta pelas seguintes instituições: o coordenador do projeto - CENFIM – Centre de Difusió Tecnològica de la Fusta i del Moble de Catalunya (La Sénia – Espanha), Aarhus Universitet (Aarhus – Dinamarca), Woodwize





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

(Bruxelas – Bélgica), CETEM – Centro Tecnológico del Mueble y la Madeira de la Región de Murcia (Murcia – Espanha), U.E.A. – European Furniture Manufacturers Federation based in Prague (República Checa), AMIC – Associació Agrupació Moble Innovador de Catalunya (La Sénia – Espanha), CFPIMM – Centro de Formação Profissional das Indústrias da Madeira e Mobiliário (Lordelo – Portugal), FederlegnoArredo – Federazione Italiana delle industrie del legno, del sughero, del mobile, dell'illuminazione, dell'arredamento (Milão-Itália), OIGPM – Ogólnopolska Izba Gospodarcza Producentów Mebli (Varsóvia-Polónia), Método Estudio Consultores – (Vigo – Espanha), HOGENT – (Gent – Bélgica) e Universitatea Transilvania din Brasov (Brasov – Roménia).

O projeto DITRAMA tem como objetivo fornecer um Curso Online Aberto e Massivo (MOOC-Massive Open Online Course) inovador, que irá formar gestores para liderar e implementar com sucesso a Transformação Digital nas empresas da cadeia de valor do mobiliário.

Os nossos objetivos estratégicos são:

SO1 - Ajustar as competências existentes relacionadas com a indústria 4.0 e implementar a transformação digital nas empresas do setor do mobiliário.

SO2 – Desenhar e desenvolver um novo perfil profissional para o setor do mobiliário de Gestor de Transformação Digital.

SO3 - Realizar um curso de formação numa plataforma de e-learning (MOOC) em 7 línguas europeias, fornecendo materiais de aprendizagem inovadores que satisfaçam as necessidades de acordo com as competências a adquirir.

SO4 - Testar o MOOC junto dos profissionais e estudantes do setor do mobiliário.

SO5 - Facilitar o reconhecimento oficial do novo currículo em toda a UE através de MoU.

SO6 - Divulgar os resultados do projeto em toda a Europa.

SO7 - Garantir a sustentabilidade do projeto e o seu impacto após o final do mesmo.

Atividades do projeto

Em junho, seis meses após o início das atividades, os parceiros reuniram-se durante dois dias em Bruxelas e participaram em workshops e reuniões para aprofundar os conteúdos do projeto. Durante o primeiro dia, juntamente com 12 especialistas externos, foram abordados os processos de digitalização e as novas tecnologias aplicadas aos processos de produção do setor do mobiliário, foram analisados os resultados de um questionário aplicado a 144 especialistas de toda a Europa sobre a importância de





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

possuir competências em tecnologias digitais na cadeia de valor das empresas do setor do mobiliário em madeira.

As prioridades focadas foram: *Internet of Things*, *Big Data*, Computação em Nuvem e *Internet of Things* para armazenamento e interpretação dos dados, cibersegurança e desenvolvimento tecnológico em geral.

No dia seguinte, os trabalhos continuaram de acordo com a agenda da reunião da parceria. Os parceiros analisaram detalhadamente o currículo do Gestor de Transformação Digital e as competências técnicas e não técnicas necessárias para este novo perfil profissional. O conhecimento das novas tecnologias aplicáveis aos processos industriais das empresas do setor do mobiliário (*Cibersegurança*, *Internet of Things*, Computação em Nuvem, simulação, *Big Data*, Realidade Aumentada, Automatismos Robotizados e *Blockchain*) terá que ser combinado com fortes competências de Inovação, Comunicação, Gestão e Empreendedorismo, Inteligência Emocional, Qualidade - Riscos e Segurança e Ética.

É preciso sublinhar que os problemas que o nosso comércio tem, não passam despercebidos aos comerciantes...

“A transformação digital no setor do mobiliário é um passo natural do desenvolvimento dos processos e operações nas empresas. Durante cerca de 15/20 anos, as máquinas de CNC foram implementadas na indústria, gradualmente os processos de transporte dos elementos entre as máquinas são automatizados e robotizados. No entanto, nos próximos anos, os processos de planeamento da produção, supervisão, emissão dos relatórios sobre os estados das máquinas e o design digital, serão acelerados e automatizados, bem como os processos de operacionalização dos negócios, com a troca de informações e comunicação entre parceiros de negócios e empresas. A transformação digital deve preparar as empresas para um trabalho eficaz nas situações de um reduzido número de pessoas no mercado de trabalho e nas situações em que as competências dos jovens estão a mudar. Hoje em dia, a maioria das pessoas quer manusear o computador, não a madeira”.

Ph. D. Eng. Tomasz Wiktorski, presidente do estúdio B+R





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Quais vão ser as qualificações e competências de um Gestor de Transformação Digital do projeto Ditrama?

- Primeiro que tudo, o gestor irá apoiar o processo de avaliação da situação em que a empresa se encontra e perceber o seu nível de maturidade ao nível da transformação digital em toda a cadeia de valor (quanto avançada está a implementação da indústria 4.0).
- O gestor vai descrever e liderar a estratégia de transformação digital, selecionando, implementado com sucesso e de forma integrada em toda a cadeia de valor, processos que usem tecnologias, soluções, processos e sistemas adequados.
- O gestor vai monitorizar os processos, identificar as necessidades de competências e tomar as medidas necessárias para se atingir um nível atual tecnológico.
Portanto, os objetivos estratégicos deste projeto são sobretudo:
- Identificar as competências relacionadas com a Indústria 4.0 e implementar a transformação digital nas empresas do setor do mobiliário.
- Desenvolver um currículo de formação de Gestor de Transformação Digital.
- Partilhar a formação na plataforma de e-learning em Polaco, Inglês, Italiano, Espanhol, Checo, Holandês, Francês, Romeno, Dinamarquês e Português.
- Testar a formação.
- Divulgar os resultados do projeto.
- Atualizar as ofertas de formação.

Anunciamos com orgulho, que já temos os primeiros resultados do nosso trabalho! Podem ser consultados no site do nosso projeto (www.ditrama.eu) dois relatórios:

- Competências para aperfeiçoar o relatório final- resume e descreve os resultados do questionário de desenvolvimento de competências efetuado, seguido do debate que se realizou no workshop com os especialistas do DITRAMA. O objetivo é identificar especificamente quais são as mais necessárias: Competências Técnicas e Tecnologias da Indústria 4.0, Competências não técnicas e as maiores barreiras à implementação da Indústria 4.0 na indústria do mobiliário.
- Relatório final do perfil profissional do Gestor de Transformação Digital- Contém a definição do perfil profissional do GTD- Gestor de Transformação Digital acordado no debate que decorreu com os especialistas no workshop do Ditrama. Inclui uma descrição do perfil, uma identificação detalhada das tarefas esperadas e uma lista com as competências relevantes deste perfil profissional.

Convidamo-lo a ler!





DIGITAL TRANSFORMATION MANAGER



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Convidamo-lo a obter informações mais detalhadas e específicas:

www.ditrama.eu

“O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval do seu conteúdo, que reflete unicamente o ponto de vista dos autores, e a Comissão não pode ser considerada responsável por eventuais utilizações que possam ser feitas com as informações nela contidas.”

